

A TOUR DE RÔLE...

BUT DU JEU

L'équipe doit élaborer la plus haute tour possible à l'aide des gobelets à partir d'une base tenue par l'équipe elle-même.

DÉCOMPTE DES POINTS

1 point par étage de gobelet.

1 étage = 1pt

2 étages = 2pts

...

RÈGLES USUELLES

- L'équipe dispose de 10' pour élaborer sa tour.
 - La tour se construit sur un tableau blanc qu'il faut tenir uniquement avec les mains, à au moins 50cm du sol.
 - Chaque membre de l'équipe pose un gobelet à tour de rôle.
 - On peut toucher uniquement le gobelet que l'on pose.
 - Chaque étage atteint est validé du moment que la tour tient 3 secondes sans tomber.
- L'équipe bénéficie ...
 - D'un tableau blanc
 - De 200 gobelets
 - D'un caisson suédois afin d'aller plus haut

Matériel à disposition

200 gobelets, 1 caisson suédois, 1 tableau blanc