

# RAFA POWER

## BUT DU JEU

L'**équipe** doit comptabiliser le plus possible de balles dans le chariot final en 10 minutes.

## DÉCOMPTE DES POINTS

1 point par balle

## RÈGLES USUELLES

- 1 A tour de rôle**, chaque joueur doit aller chercher une balle dans la caisse 0, aller dans le cerceau 1 et viser le chariot 1 avec une raquette de tennis tenue par la main droite.
- 2 A tour de rôle**, chaque joueur doit aller chercher une balle dans le chariot 1, aller dans le cerceau 2 et viser le chariot 2 avec une raquette de tennis tenue par la main gauche.
- 3 A tour de rôle**, chaque joueur doit aller chercher une balle dans le chariot 2, aller dans le cerceau 3 et viser le chariot final avec une raquette de tennis tenue par la main de son choix. **Pour cette dernière étape, la balle doit rebondir contre quelque chose avant de rentrer dans le chariot !**

## MISE EN PLACE

2 mètres entre chaque cible et chaque cerceaux.

*Matériel à disposition pour chaque équipe :*  
10 balles de tennis, de ping-pong et d'unihockey, 10 aki et 10 volants de badminton  
1 raquette de tennis  
3 chariots à roulettes  
3 cerceaux  
1 caisse