

LASSO

RÈGLES USUELLES

- 2 équipes s'affrontent en // sur 2 installations identiques
- Le jeu se joue en trois manches
- Les lancés se font assis sur un mouton ou un cheval
- Préparer 4 lassos

- *1ère manche* – 12 lancés par équipe sur des objets similaires (cônes, piquets, chaises, etc...) déposés à des distances variables. Aux équipes de moduler leurs tournus
 - 1pt / objet atteint
 - 2pts / objets rapporté
 - Bonus: 2 pts de plus si la chaise est rapportée
 - cumuler les points des 12 lancés

- *2ème manche* – Au temps, 2 lancés par personne puis changer de personne pour pouvoir réaliser un nouveau lancé
 - Ramasser le plus d'objets possible par camp
 - Il est dès lors possible de prendre n'importe quel objet
 - Compter les objets ramassés après 3'.
 - 1pt / objet rapporté – 2pts / Chaise – 5 pts pour le mouton

- *3ème manche* - Au temps, qui arrive à atteindre le plus souvent les cornes de la vachette?
 - Avec un véritable lasso
 - 2 lancés par personne
 - 2' à Disposition

Installation à l'intérieur

- *Accrocher un cerceau à une corde*
- *Préparer tous les postes en //*
- *A l'extérieur, il suffit de placer le lasso autour du piquet pour valider le point.*