

# ESTAFETTE PICASSO...

## BUT DU JEU

L'équipe doit restituer à l'identique et case après case la toile de Pablo Picasso qui se trouve au point de départ de l'estafette.

## DÉCOMPTE DES POINTS

Le dessin **complètement et correctement restitué et le plus beau** remportera cette épreuve. Et cas d'égalité, la rapidité d'exécution de la tâche désignera l'équipe gagnante.

## RÈGLES USUELLES

- L'équipe dispose de **10'** pour s'organiser et redessiner la toile.
- Concours sous la forme d'une estafette : une personne par équipe dessine le contenu **d'une case à la fois** et revient dans sa colonne.
- La personne suivante peut partir lorsque la personne qui la précède quitte la toile.
- Il est autorisé de "retravailler" une case dont le contenu est déjà dessiné **sans restituer le contenu d'une autre case** (principe d'une case à la fois).
- Une petite tâche doit être réalisée durant le trajet "aller" vers la toile afin de rendre l'exercice un peu plus complexe.
  
- **L'équipe** bénéficie ...
  - D'une grande feuille pour redessiner la toile.
  - D'un tableau blanc avec aimants pour y fixer la feuille.
  - D'un chevalet.
  - D'un feutre.

*Matériel à disposition :*  
*Grandes feuilles, tableaux blancs, aimants, chevalets, feutres.*