

ESTAFETTE PICASSO...

BUT DU JEU

L'équipe doit restituer à l'identique et case après case la toile de Pablo Picasso qui se trouve au point de départ de l'estafette.

DÉCOMPTE DES POINTS

Le dessin **complètement et correctement restitué et le plus beau** remportera cette épreuve. Et cas d'égalité, la rapidité d'exécution de la tâche désignera l'équipe gagnante.

RÈGLES USUELLES

- L'équipe dispose de **10'** pour s'organiser et redessiner la toile.
- Concours sous la forme d'une estafette : une personne par équipe dessine le contenu **d'une case à la fois** et revient dans sa colonne.
- La personne suivante peut partir lorsque la personne qui la précède quitte la toile.
- Il est autorisé de "retravailler" une case dont le contenu est déjà dessiné **sans restituer le contenu d'une autre case** (principe d'une case à la fois).
- Une petite tâche doit être réalisée durant le trajet "aller" vers la toile afin de rendre l'exercice un peu plus complexe.

- **L'équipe** bénéficie ...
 - D'une grande feuille pour redessiner la toile.
 - D'un tableau blanc avec aimants pour y fixer la feuille.
 - D'un chevalet.
 - D'un feutre.

Matériel à disposition :
Grandes feuilles, tableaux blancs, aimants, chevalets, feutres.