

FOOT - CURL

BUT DU JEU

L'équipe doit déposer le plus de balles possible dans la maison et le plus proche possible du centre.

DÉCOMPTE DES POINTS

1 point par balle qui se trouve la plus proche du centre. Le décompte se fait uniquement une fois que toutes les balles ont été bottées. En cas de manque de temps, la manche est nulle.

RÈGLES USUELLES

- **Chaque équipe ...**
 - Dispose de 6 balles (5 balles de foot et une balle lestée)
 - Dispose d'autant de manches que le temps le permet
 - Botte une balle à tour de rôle, jusqu'à ce que toutes les balles aient été jouées.
 - Peut botter en tout temps sa balle lestée (n'attribue pas de point)
- **La balle ...**
 - Doit être bottée du pied vers l'avant et ceci derrière la ligne de service. La technique est libre.
 - Doit entrer dans la maison
 - Est sortie du jeu si elle quitte la maison
- **A chaque manche...**
 - l'équipe qui gagne réalise le premier service la manche suivante.

Matériel à disposition:

Intérieur:

- 2x6 balles (de couleurs différentes), 1 balle lestée, 6 bancs, scotch carrossier

Extérieur:

- 2x6 balles (de couleurs différentes), 1 balle lestée, rubalise, sardines de camping